

A decorative border of colorful arrows surrounds the text. The arrows are arranged in a grid-like pattern, with colors including green, blue, red, orange, yellow, and cyan. The arrows point in various directions, creating a vibrant frame for the content.

Pfeiljagd durch den Kurpark von Bad Windsheim

Ein Spiel für 3.-6. Klässler.

Zunächst sollte eine Begleitperson gleich nach dem Mittagessen den Rundweg mit Kreidepfeilen und/ oder Papiermarkierung (Krepppapier/Klopapier) kennzeichnen.

Am Schluss bitte wieder „aufräumen“

Die Klassen werden in Dreier- und Vierergruppen aufgeteilt (evtl. Zimmergruppen).

Jede Gruppe bekommt das nötige Material. **Die Gruppe muss einen Stift und Farbstifte/Filzstifte dabei haben.**

Start ist der Bahnhof. Ende ist der Spielplatz hinter dem Bahnhof.

Man sollte die Gruppen in 3-5 Minuten Abstand starten lassen, damit es nicht zu einem Gedränge an den Stationen kommt.

Natürlich kann man Aufgaben weglassen.

Bei der Bewertung kann man auch anders gewichten. Darum stehen die Punkte auch nicht auf dem Aufgabenzettel.

Das ganze dauert ca. 3 Stunden.

Viel Spaß !!!

Gruppe: _____
Pfeiljagd durch den Kurpark von Bad Windsheim

Es gibt mehrere Stationen mit verschiedenen Aufgaben. Lest die Aufgaben genau! Bitte die Stationenzettel hängen lassen. Notiert die Lösungen auf diesem Blatt. Bringt die Dinge mit zum Spielplatz am Schluss der Pfeiljagd. Viel Spaß!

Am Bahnhof

1. Seht nach: Wann fährt der nächste Zug nach Steinach? _____
Wann kommt er in Steinach an? _____
2. Blauer Wegweiser vor der Rampe. Wie weit ist es vom Bahnhof bis zur Frankentherme? _____
3. Wie heißt das Cafe gegenüber vom Bahnhof? _____

Geht über die Fußgängerbrücke!

4. Was ist das für eine Brückenkonstruktion? _____

Geht weiter zum Kurparkbrunnen!

5. Welche Fische schwimmen hier herum? _____
6. Zeichnet die Fontaine des Wassers:

7. Zeichnet oder beschreibt die Figur **im** Brunnen:

Hinter dem Kurparkbrunnen seht ihr die Kiliani-Klinik (eine Reha-Klinik). Geht an die rechte Seite des Gebäudes.

8. Hier seht ihr den Namen der Kiliani-Klinik und das Logo. Zeichnet es (das Logo) ab:

Geht nun bitte durch den Haupteingang in die Kiliani-Klinik.

9. Geht zur Rezeption und bittet höflich um einen Stempel oder Unterschrift neben euer vorn gezeichnetes Logo!

10. Jetzt schaut euch noch schnell in der Eingangshalle um. Hier entspringt eine Quelle. Wie heißt sie? _____

Geht nun bitte wieder auf den Hauptweg, der an der Kiliani-Klinik vorbeiführt.

Aber nicht weit. Rechter Hand liegt ein kleiner „botanischer Garten“. (Hier steht auch jemand von uns)

11. Seilhüpfstation: In 1 Minute habt ihr _____ Sprünge geschafft.

12. Für welche Tiere ist die Nistwand vor dem botanischen Garten?

13. Am Anfang des botanischen Gartens stehen Arzneipflanzen. Sucht hier den Beifuß.

Reißt vorsichtig ein Blatt ab (eins pro Gruppe reicht!), zerreibt es zwischen den Fingern! Wie riecht es?

Beschreibe es: _____

Beifuß ist eine Heilpflanze. Wofür? Wogegen? _____

Wofür braucht man es heute (aktuell)? _____

Nun dürft ihr weitergehen, bis sich der Weg gabelt. Geht bitte nach links weiter. (Pfeil)

14. Zapfen werfen: Ihr habt so viele Punkte erreicht: _____

15. Balanciert bitte auf dem Baumstamm. Schaffen es mindestens 3 Kinder eurer Gruppe ohne abzustiegen? _____

Seid ihr am Ende der „Balancierstammes“ (eigentlich am Anfang) angelangt, seid ihr bei der Babyausgabe des größten Lebewesens der Erde. (Er wird übrigens so lang wie der Balancierstamm).

16. Wie heißt das größte Lebewesen der Erde? _____

17. Wie hoch wird er? _____

Wie dick wird der Durchmesser seines Stammes sein? _____

(Der Ring aus Holzpfählen zeigt dir den Durchmesser)

Wie schwer wird er sein? _____

18. Auf der anderen Seite vom Weg ist ein kleiner Naturspielplatz mit drei Kletterbaumstämmen. Holt bitte 1 Luftballon runter! Es müsste was drin sein!

19. Bastelt bitte ein Kreuz aus Naturmaterialien und bringt es zur Schlussstation mit!

20. Bringt bitte auch 5 Blätter von Laubbäumen mit, die ihr kennt!

Geht nun den Weg weiter. An der nächsten Kreuzung bitte wieder links abbiegen (Pfeil)!

21. Hier seht ihr jetzt rechter Hand drei kleine (künstlich angelegte) Hügel mit wunderschönen bunten Wappen von den Partnerstädten von Bad Windsheim. Wie heißen die drei Partnerstädte dieser Stadt? _____

22. Zeichnet ein Wappen möglichst genau und auch farbig auf der Rückseite dieses Blattes ab!

Geht nun etwas weiter. Ihr geht nun links an einem Tiergehege vorbei. Hier beginnt der kleine Tierpark von Bad Windsheim. Geht ruhig einmal rein, schaut euch die Tiere an.

23. Nennt fünf Tiere, die es hier gibt: _____

Ihr gelangt nun wieder auf den Hauptweg. Am Ende des Tierparks. Hier stehen drei Kunstwerke aus Eisen (etwas verrostet, aber das muss so aussehen!).

24. Wie heißt der Künstler? (Steht auf der Tafel an einem der Skulpturen.)

25. Zeichnet eine Skulptur ab:

Geht nun geradeaus weiter!

26. Wie viele Tennisplätze sind hier? _____

Geht bitte den Zeichen nach, bis ihr zu einem Spielplatz kommt.

27. Letzte Station auf dem Spielplatz:
Wagenrennen: Schaffen zwei Teams eurer Gruppe die Strecke in 30 Sekunden?

Gebt jetzt bitte euren Gruppen-Laufzettel ab und das Kreuz, die Blätter, nennt die Bäume dazu!

Die Gruppe hat ___ Punkte!

Lösung: Pfeiljagd durch den Kurpark von Bad Windsheim

Am Bahnhof

1. Siehe Abfahrtsplan z.B. 15.01 Uhr (1)
Siehe Abfahrtsplan z.B. 15:20 Uhr (1)
2. 10 Minuten (1)
3. Zur Zeit LOOM (1)

Geht über die Fußgängerbrücke!

4. Hängebrücke (1)

Geht weiter zum Kurparkbrunnen!

5. Goldfische, Kois (2)
6. Mittelfontaine, Seitenfontainen (2)
7. Kleiner Junge (6/7 Jahr (9)
lockige Haare
weit ausgeschnittenes Hemd
lockige Haare
weit ausgeschnittenes Hemd
hochgekrempelte Hose
Hände in den Hosentaschen
barfuß
hochgekrempelte Hose
Hände in den Hosentaschen
barfuß
denkt nach
hinter ihm eine Ganz, die hinter ihm vorschaut

Hinter dem Kurparkbrunnen seht ihr die Kiliani-Klinik (eine Reha-Klinik). Geht an die rechte Seite des Gebäudes.

8. Farbig (2)

Geht nun bitte durch den Haupteingang in die Kiliani-Klinik.

9. Stempel (1)
10. Kiliani-Quelle (1)

Geht nun bitte wieder auf den Hauptweg, der an der Kiliani-Klinik vorbeiführt. Aber nicht weit. Rechter Hand liegt ein kleiner „botanischer Garten“. (Hier steht auch jemand von uns)

11. Punkte: Sprünge geteilt durch 10. ()
Hier müsste ein Posten stehen. Evtl. zwei Posten zusammenlegen
12. Wildbiene (1)
13. Beschreibung: (1-2)
Magen, Darm, Frauenleiden (3)
Gewürz, Fettverdauung (2)

Nun dürft ihr weitergehen, bis sich der Weg gabelt. Geht bitte nach links weiter. (Pfeil)

14. 2. Posten: Punkte geteilt durch 10 werden gerechnet ()
15. ??? (5)

Seid ihr am Ende der „Balancierstammes“ (eigentlich am Anfang) angelangt, seid ihr bei der Babyausgabe des größten Lebewesens der Erde. (Er wird übrigens so lang wie der Balancierstamm).

16. Mammutbaum (1)
17. Höhe 83,5 Meter (1)
Dicke 11,1 Meter (1)
Gewischt 1300 t (1)
18. Hier Luftballons (für jede Gruppe einen +1-2 in Reserve) auf den mittleren Baum hängen. Inhalt: 1 Gutschrein für 1 Eis für jedes Gruppenmitglied
19. Kreuz aus Naturmaterialien (5)
20. 5 Blätter von Laubbäumen (5)

Geht nun den Weg weiter. An der nächsten Kreuzung bitte wieder links abbiegen (Pfeil)!

21. Erkelenz, Este, Saint-Irieix-Perche (3)
22. Zeichnung Wappen (6)

Geht nun etwas weiter. Ihr geht nun links an einem Tiergehege vorbei. Hier beginnt der kleine Tierpark von Bad Windsheim. Geht ruhig einmal rein, schaut euch die Tiere an.

23. Rehe, Ziegen, Hühner, Papageien, Wellensittiche, Hängebauchschweine... (5)

Ihr gelangt nun wieder auf den Hauptweg. Am Ende des Tierparks. Hier stehen drei Kunstwerke aus Eisen (etwas verrostet, aber das muss so aussehen!).

24. Albert Fischer (1)
25. Zeichnung Skulptur (5)

Geht nun geradeaus weiter!

26. 6 Tennisplätze (1)

Geht bitte den Zeichen nach, bis ihr zu einem Spielplatz kommt.

27. 3. Posten Schubkarrenrennen ca. 15-20 m (5)

Anschließend geht es zur Eisdielen! Vom Bahnhof geradeaus Richtung Innenstadt ca. 50m auf der linken Seite.